

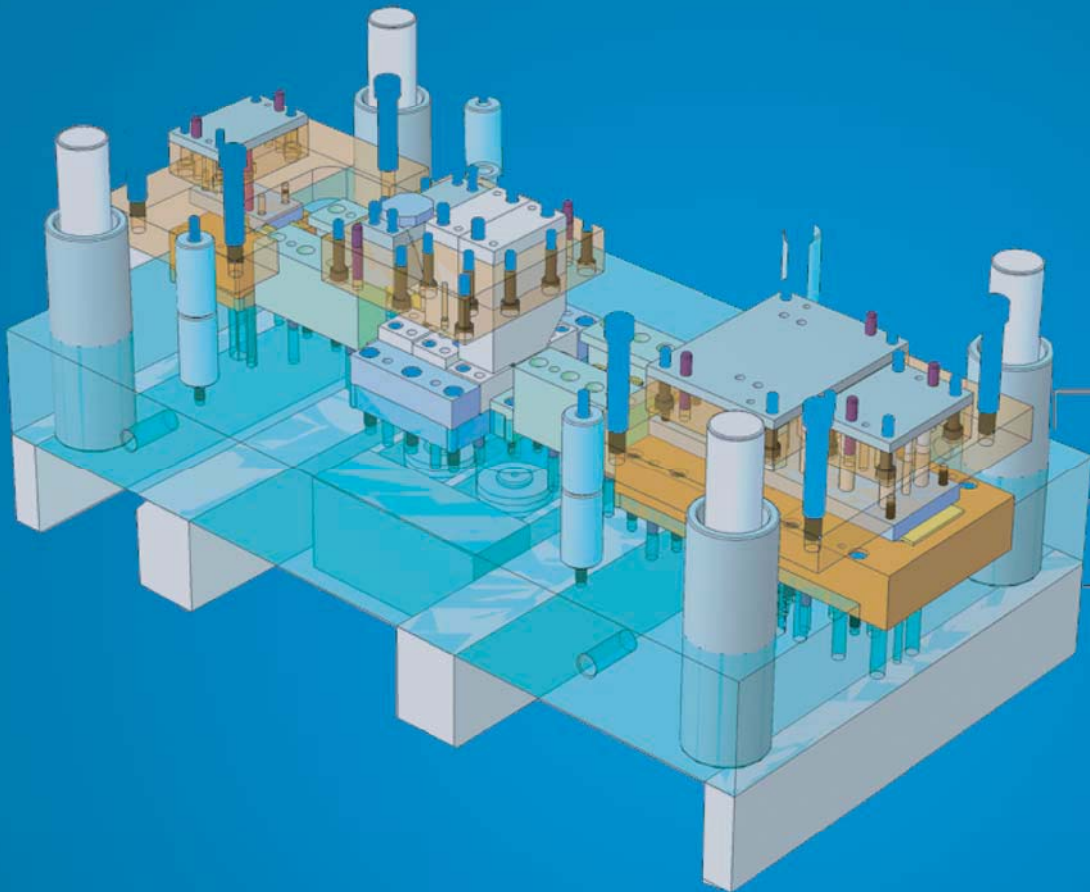
3次元はリードタイムを短縮し、エラーを減らす唯一のソリューションです。3次元は明瞭なコミュニケーションと協業を助けるユニバーサル言語です。3次元で得られる結果は2次元型設計法より優れています。

3DQuickTools社の製品はSolidWorksダイ設計者のためのアドイン・ソフトです。各製品は迅速にアンフォールドを行い、工程を定義し、パンチ&ダイ設計アセンブリ作成を自動化します。3DQuickPressはSolidWorksのeDrawingを巧みに活用して金型設計者の明瞭なコミュニケーションを支援します。

アンフォールド機能はユニークで強力です。インポート・パーツであるかSolidWorksネイティブのパーツであるかを問わず、ユーザーのフィーチャ認識を可能にします。スプリング・バックや曲げ展開補正をします。成形フィーチャを自動的、半自動的に認識してアンフォールドします。



金型設計者のための 3Dソリューション



3D QuickTools Ltd.

www.3dquicktools.com

金型技術者が3D設計のパワーを利用するには：

最高の製品

機能

インタフェース

- ▶ 3次元サーフェスとソリッド・モデルおよび2Dドローイングを読み込むフルレンジ・CADインタフェース

展開

- ▶ モデル・データをクリーニングする特別ツール
- ▶ モデリング機能
- ▶ 自動的にメタル・フィーチャを認識
- ▶ 変形フィーチャ、バンドと曲げ代を扱う
- ▶ ブランク形状とレイアウトを生成
- ▶ さまざまなバンド条件をサポート
- ▶ 整備されたアンフォールド・マネジャ
- ▶ 加工するための設計

ストリップ・レイアウト

- ▶ ステーションをドラッグ&ドロップ、挿入/削除
- ▶ 3次元で即時フィードバック
- ▶ 異形パーツのためのストリップ
- ▶ スクラップ設計
- ▶ フィーチャのリネーム
- ▶ ストック最適化
- ▶ 荷重中心の計算
- ▶ スプリング・バック
- ▶ 自動関連性プロパティでストリップ・レイアウト作成
- ▶ 深絞り計算ツール
- ▶ WYSIWYGブランク配置
- ▶ ステーション・レイアウトでネスティング
- ▶ アンフォールド・パーツをミラー
- ▶ Excelへ出力してパンチ・デザインのコスト計算

パンチ設計

- ▶ カット&バンド・パンチの自動生成
- ▶ ユーザー定義のパンチ
- ▶ ダイ・インサート
- ▶ パンチ・フィーチャは全て編集可能
- ▶ Production-Level-Templateウィザード
- ▶ プログラムせずに簡単カスタマイズ
- ▶ パンチ・ダイ設計ユーティリティ

ダイセット設計

- ▶ ユーザー定義可能なデータベース
- ▶ 自動穴作成
- ▶ ホール・テーブルを編集
- ▶ 部品配置のツール
- ▶ 複合ダイとトランスファー・ダイをサポート
- ▶ 干渉検出
- ▶ 組織的ダイセット・アセンブリ
- ▶ カタログ標準部品
- ▶ プログラムなしでユーザー部品定義可能
- ▶ ダイセット構造を修正するツール
- ▶ ダイ・メカニズムのシミュレーション
- ▶ 自動BOMとレイアウトのクイック・ドローイング
- ▶ アセンブリ・ドローイング生成
- ▶ パールーン・ソートと自動ディメンショニング
- ▶ レポートを生成

3D QuickTools Limited

Unit 115, No.5 Science Park West Avenue,
Hong Kong Science Park, Shatin, N.T., Hong Kong
Tel: +852 2788 2832 Fax: +852 2777 6676
www.3dquicktools.com



More ...

ストリップ・レイアウトとツール・レイアウトの設計手法は、これまでの煩わしい拘束や、親子関係、コンフィグの制約、アセンブリ・モデリングの複雑さに煩わされることなく、SolidWorksパーツ環境下で作業が可能。

ユーザーはダイ設計に集中することができ、3次元の関連性を維持しながらも、2次元システムと同様の高い結果を得ます。

ストリップをレイアウトするプロセスは2D指向ですが3次元が自動的に生成されます！

ユーザーはストリップ・レイアウト・マネジャを利用して、ツールが動作する工程（下穴、ノッチ、成形、バンド）を設定します。

ステーションからステーションへのドラッグ&ドロップで設計を定義し直すことができます。

設計者は3Dヒストリーの制約や長い再構築時間に煩わされることがありません。パンチ設計とダイセット設計は非常に自動化されていて、プログラミング無しでユーザーの設計意図が実現できます。

このテクノロジーはProduction-Level-Templates (PLT) として知られ、この産業を革新するものです。設計意図を単純で最良の作業手順と高いパフォーマンスによって実現することができ、設計者は設計時間と2D作図を減らすことができます。

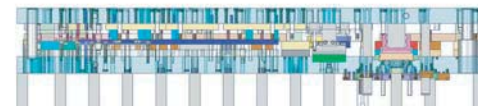
PLTテンプレートはPLTウィザードで簡単に作成されます。カット、バンド、押し出し、ダイセット、などダイ設計工程の全ての場面とユーザー定義の方法を自動化することができます。

3DQuickPressには、他の多くの見所があります。パールーン・ソート、フィルタ付き自動ディメンション、詳細設計自動化ツール、CAMのための加工属性、2Dと3D部品のディテールのためのスケッチ機能強化などです。

3DQuickPress関連製品3DQuickForm、3DQuickStrip (モジュール)、3DQuickQuoteを知りたい方は販売店にコンタクトしてください。



66in x 23in



3DQuickPressの活躍
Precision Tool System,
Clinton, North Carolina,
U.S.ご提供

お問い合わせ



株式会社ナノソフト

〒222-0033 横浜市港北区新横浜1-3-1
TEL : 045-473-3015 FAX : 045-473-3058
Mail : support@nano-soft.co.jp
www.nano-soft.co.jp